

MONTERDE JONES Y...

ESCENA 17

Juan Monterde (JM), Rosa Donat (RD) y Lucía Sanus (LS)

(Tras conseguir la vara del decanato antes de que el templo se destruyera, JM vuelve al puerto de la isla cóncava, donde se encuentra con RD y LS)

JM: Pero, ¿qué hacéis aquí? (sonriendo) ¿Apoyarme en la búsqueda de...?

RD: (cortándole) Qué va, que Rafa y Juanjo nos dijeron que te iban a organizar una novatada y nos hemos acercado. ¿En serio te has creído todo esto?

LS: Anda, que menuda pinta tienes con las botas, el sombrero, y ese látigo.

RD: No sabía yo de estas aficiones tuyas, "Indiana"...

JM: Bueno, equipo, vamos de vuelta a la Facultad, que tenemos que ponernos manos a la obra...

LS: Sssssh, ¡de equipo nada! Ya te dijimos que faltaba una condición.

RD: Sí, hasta que no nos demuestres tu valía, nada.

JM: ¿Creéis que no he demostrado bastante? ¿Qué queréis que haga ahora?

LS: Simplemente resolver un problema.

RD:

... EL ÚLTIMO PROBLEMA

LS: Mira, aquí tienes un tablero 11×11 , y un peón de ajedrez... que está cojo. Cuando está en una casilla, el pobre se puede mover a cualquiera de los cuatro cuadrados adyacentes, pero su dirección tiene que ser perpendicular a su movimiento anterior.

RD: Al peón le gustaría visitar el tablero, pero como está cojo no quiere visitar ninguna casilla dos veces.

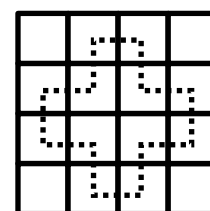
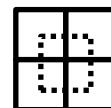
LS: Excepto la de partida, que tiene que ser también la final.

RD: Porque el peón cojo es muy de su casilla inicial.

LS: ¡I tant!

RD: Tienes que decirnos cuál es el número máximo de casillas que el peón cojo puede visitar.

LS: Para este tablero y para uno que tenga $(4m+3) \times (4m+3)$ casillas con $m \geq 2$.



(Juan empieza a mover el peón cojo por el tablero)

LS: Bueno, Juan, nosotras nos vamos ya de vuelta en el yate, que nos está saliendo muy cara la ORA, ahí te dejamos esa barca de pesca para que no te tengas que preocupar de la hora a la que vuelves.

RD: Eso sí, ni se te ocurra volver hasta que no resuelvas el problema.

JM: ¡No os preocupéis, que este programa no se me resiste! Oye, ¿y Luis Marco también se une al equipo una vez resuelva esto?

RD: Él ha dicho que sin el problema se unía igual, que bastaba con que le comprases un polo de la isla cóncava de recuerdo.

LS: Ya sabes, talla M...

PROBLEMA 3: ¿Cuál es el número máximo de casillas que el peón cojo puede visitar en un tablero 11×11 ? ¿Y en uno $(4m+3) \times (4m+3)$ con $m \geq 2$?